

Finances 4Youth
Project 2023-1-PT01-KA210-VET-000164896



REGULAMENTO CONCURSO

MONEY HEROES

AUGUST, 2024

Síntese

Regulamentos e cronograma do concurso Money Heroes

Ana Filipa Joaquim
afilipajoaquim@gmail.com



Índice

Apresentação.....	2
Regulamento.....	4
Cronograma.....	9
Inscrições.....	9
Primeira Fase.....	9
Segunda Fase.....	9

Money Heroes



Apresentação

O concurso *Money Heroes* é uma iniciativa promovida pelo projeto *Finances 4 Youth*, no âmbito do projeto europeu Erasmus +, contando com a colaboração da ETACADEMY, em Leiria, Portugal, e da Universidade de Oradea, na Roménia.

Este projeto tem como objetivo principal a promoção e disseminação da literacia financeira junto dos jovens com idade compreendida entre os 14 e os 25 anos. Não obstante considerou-se que o objeto deste concurso irá incidir nos alunos que frequentam o ensino básico (3.º ciclo) e o ensino secundário ou equivalente.

Pretende-se com este concurso incentivar os alunos e professores a criarem projetos que fomentem a literacia financeira junto das suas comunidades, em consonância com as metas e indicadores preconizados pelos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), contudo poderão ser identificados, nos projetos, os restantes (Figura 1).

Figura 1 | Objetivos de Desenvolvimento Sustentável



Nota: adaptado de ONU Portugal (2022) e retirado de ods.pt

As escolas e centros de formação que compreendam os níveis de ensino supramencionados serão desafiadas a promover e incentivar a criação de projetos que fomentem a divulgação de temáticas subjacentes à literacia financeira, tais como:

1. Incentivo à poupança
2. Consumo Sustentável
3. Empreendedorismo
4. Erradicação da Pobreza
5. Educação de Qualidade
6. Crédito e/ou seguros
7. Investimentos e/ou Criptomoedas
8. Impostos e Taxas
9. Entre outros...

O concurso será dividido em duas partes. Na primeira parte os alunos serão desafiados, em grupos de mínimo dois e máximo de quatro elementos, a responderem a um *quiz*, incluso no website <https://www.finances4y.eu/pt>, sob diversas temáticas ligadas com a literacia financeira, podendo ter de ser necessário o uso de calculadora.

Cada nível de ensino (3.º ciclo ou equivalente e secundário ou equivalente) competirá contra os seus pares, a nível nacional, ficando qualificados para a segunda fase os cinco melhores de cada ciclo de ensino.

Os critérios de seleção assentarão no número de respostas corretas e na rapidez de resposta.

Na segunda fase, os alunos qualificados são desafiados a apresentar um projeto conforme será explanado no artigo quarto do presente regulamento.

Os concursos do 3.º ciclo e do secundário serão independentes.

Regulamento

Artigo Primeiro

Objetivos

1. O concurso *Money Heroes* tem como objetivo premiar, por cada ciclo de ensino, o melhor projeto de literacia financeira, no ano letivo corrente.
2. Os projetos devem considerar, os seguintes objetivos:
 - a. Sensibilizar para a importância dos conhecimentos financeiros na vida do dia a dia.
 - b. Desenvolver conhecimentos, capacidades e ferramentas nos alunos.

- c. Promover a criação de hábitos de poupança.
- d. Promover o consumo sustentável.
- e. Dotar os alunos de ferramentas e conhecimentos para tomadas de decisões financeiras.
- f. Estimular a utilização dos conteúdos e recursos disponíveis no *website* finances4youth.eu.

Artigo Segundo

Destinatários

1. O concurso *Money Heroes* é dirigido aos agrupamentos de escolas, escolas não agrupadas, estabelecimentos de ensino particulares e cooperativos, e centros de formação que ministrem o ensino básico (3.º ciclo ou equivalente) e secundário ou equivalente (ensino regular, ensino profissional ou aprendizagem), em Portugal e na Roménia, doravante designados por “Instituições”.
2. Os projetos dirigem-se aos seguintes níveis de ensino:
 - a. 3.º ciclo (7.º, 8.º e 9.º ano ou equivalente)
 - b. Secundário ou Equivalente (qualquer nível ou tipologia de ensino)

Artigo Terceiro

Metodologia

1. As instituições poderão inscrever, através de um formulário digital, quantas equipas desejarem, sendo que para cada grupo é necessária uma inscrição individual.
2. As equipas poderão compreender alunos de diferentes anos escolares, mas não de diferentes níveis de ensino, bem como não poderão ter elementos de outras instituições
3. Todas as equipas de alunos deverão ter um professor/ formador responsável.
4. Os professores não têm número limite de equipas.
5. A primeira fase do concurso *Money Heroes* será realizada, em simultâneo e online, para todas as equipas inscritas, pelo que se aconselha a afetação de, pelo menos, um aparelho digital com acesso à internet por equipa (telemóvel, tablet, computador ou similar).
6. As datas, para o concurso *Money Heroes* para ensino básico ou equivalente e para o ensino secundário ou equivalente serão distintas e serão divulgadas via email fornecido na inscrição para o endereço eletrónico dos professores que inscreveram as equipas.
7. Em caso de empate, na primeira fase, passarão as equipas empatadas para a segunda fase.

8. A ausência das equipas na primeira fase do concurso compromete a sua continuidade na segunda fase.
9. Os professores/formadores afetos às equipas receberão toda a informação via correio eletrónico.
10. A comunicação com a equipa organizadora do *Money Heroes* deverá ser realizada, em exclusivo via correio eletrónico para o email ana.diogo@etacademy.pt.
11. Os três mais bem qualificados do 3.º ciclo do ensino básico ou equivalente e do ensino secundário ou equivalente, da segunda fase, serão convidados a estarem presentes *na Conferência Internacional de Literacia Financeira para Jovens: Construindo a Sustentabilidade Financeira da Geração Z*, em Leiria.
 - a. A organização não se responsabiliza pelo transporte, nem pelos custos adjacentes à deslocação.
 - b. Os alunos deverão estar acompanhados de uma autorização do Encarregado de Educação para estarem presentes no evento.
 - c. A organização deverá ser informada previamente se os alunos possuem autorização do encarregado de educação para a recolha, tratamento e divulgação de imagens.
12. As entregas de projetos fora das datas do concurso não serão consideradas.

Artigo Quarto

Projetos

1. Os projetos poderão ser apresentados em qualquer formato (apresentação, documento escrito, vídeo, brochura, jogo, workshop, etc.) ou tipologia (ação de sensibilização, ação de formação, jogo, aplicação digital, etc.), sendo valorizada a criatividade.
2. Todos os projetos apresentados deverão de ser da autoria dos alunos. Caso se verifique o contrário, os mesmos serão desqualificados.
3. O envio dos projetos em suporte digital pressupõe que estejam de acordo as regras de RGPD, bem como, salvaguardada a possibilidade de edições futuras dos trabalhos (por exemplo, os documentos escritos, apresentações ou brochuras deverão ser entregues em pdf.). Não serão aceites projetos em formato editável (por exemplo: word, powerpoint ou similares).
4. Os projetos deverão ser enviados para: ana.diogo@etacademy.pt.
 - a. Serão aceites os projetos enviados por *WeTransfer* ou outra ferramenta similar.

Artigo Quinto

Princípios

1. Os projetos apresentados a concurso pelas Instituições devem ser originais e os seus autores serão responsáveis por eventuais violações de direitos de autor e pelas respetivas consequências.
2. No caso de os alunos menores poderem ser identificados, de alguma forma, nos projetos, aconselha-se o anexo de uma declaração dos Encarregados de Educação, para divulgação dos trabalhos nas plataformas de comunicação inerentes ao projeto *Finances4Youth* e respetivos parceiros.
3. Os projetos deverão ter como objetivo a promoção da literacia financeira junto da comunidade escolar.

Artigo Sexto

Critérios de avaliação e valorização

1. O projeto é avaliado numa escala de 0-20 valores.
2. Os critérios de avaliação e valorização são os seguintes:
 - a) Qualidade pedagógica e científica (quatro valores);
 - b) Criatividade e relevância (cinco valores);
 - c) Envolvimento da comunidade escolar (três valores);
 - d) Viabilidade e exequibilidade (quatro valores);
 - e) Incorporação dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (quatro valores).

Artigo Sétimo

Júri de Seleção

1. A avaliação dos projetos cabe ao júri de seleção.
2. O júri de seleção será composto por elementos da ETACADEMY, elementos do projeto *Finances4Youth*, personalidade pública da área de Educação, docentes convidados e um elemento da comunicação social.
3. Os docentes convidados para o júri de seleção não poderão inscrever equipas.
4. A decisão do Júri de seleção é definitiva e não é passível de recurso.

Artigo Oitavo

Processo de seleção e de avaliação dos projetos

1. No processo de seleção dos projetos candidatos:
 - a) Não haverá classificações *ex-aequo* na segunda fase do concurso *Money Heroes*;
 - b) O Júri de seleção reserva-se o direito de não atribuir prémios, caso considere que os projetos não reúnam condições de qualidade que o justifiquem.
2. Os casos omissos neste Regulamento são resolvidos por deliberação do Júri de Seleção
3. O processo de seleção e avaliação dos projetos é individual e sigiloso.
4. Os projetos que não respeitem o presente Regulamento são excluídos do concurso.

Artigo Nono

Prémios

Os prémios serão cartões-presente da empresa FNAC, podendo ser convertidos na aquisição de livros ou entretenimento. Não obstante serão entregues prémios ao ensino básico e ao ensino secundário ou equivalentes.

Primeiro Prémio – Cartão-Presente - €100

Segundo Prémio Cartão Obrigado - €75

Terceiro Prémio- Cartão Obrigado - €50

A todos os participantes será entregue um certificado de participação.

Artigo Décimo

Divulgação de resultados e local de entrega dos prémios

1. O anúncio oficial dos projetos premiados e a entrega dos prémios terá lugar no decorrer da Conferência, em Leiria...
2. A conferência será aberta a todos os que quiserem participar, mediante inscrição prévia, num formulário digital para o efeito.
3. Os responsáveis pelos projetos premiados são contactados pela equipa organizadora do concurso *Money Heroes*.

- Os resultados e os trabalhos premiados serão divulgados nas plataformas de comunicação do *Finances4Youth* e respetivos parceiros.

Cronograma

Inscrições

De 1 a 20 de novembro de 2024

Primeira Fase

3.º ciclo ou equivalente – 28 de novembro (manhã - hora a designar)

Secundário ou equivalente – 28 de novembro (tarde - hora a designar)

- Serão enviadas todas as diretrizes via correio eletrónico para os professores responsáveis.

Segunda Fase

Entrega dos projetos até 9 de janeiro de 2025 via correio eletrónico, para ana.diogo@etacademy.pt

Divulgação das equipas finalistas a 13 de janeiro de 2025.